1. SPING DI 방법

* 첫번째 Setter 를 통한 주입
* 두번째는 생성자를 통한 주입

1. Colletion 에 대한 주입 방법
2. AutoWire 기술

프로그래머가 인터페이스를 상속받아 구현한 구현객체를 손쉽게 찾는 기술이다.

가장 먼저 같은 이름으로 된 properties 객체를 찾는다.

두번째는 같은 형으로 된 객체를 찾는다.

1. d
2. d
3. d
4. d
5. d